



LET'S PLAY

Dagens program

Undervisningsforløbet Let's Play er udarbejdet af Utzon Center. Forløbet er for folkeskolens 2.- 4. klassesetrin.

Kl. 9:00 Velkomst

Kl. 9:05 Introduktion til udstillingen LET'S PLAY

Kl. 9:20 Byrumsundersøgelse

Kl. 9:40 Design af aktivitetsbane og tidtagning

Kl. 10:10 Sammensætning og præsentation af aktivitetsbanen

Kl. 10:30 Tak for i dag

1/ Velkomst (5 min)

2/ Introduktion til udstillingen (15 min)

Eleverne får en introduktion til udstillingen. Vi gennemgår udvalgte projekter og taler om organiseret og selvorganiseret idræt samt programmeret arkitektur.

3/ Byrumsundersøgelse (20 min)

Med alle sanser i brug undersøger vi gennem leg og samtale byrummet omkring Utzon Center. Er der elementer i byrummet, som lægger op til bestemte aktiviteter? Hvordan kan vi med arkitektens øjne se en bænk som mere end et sidderedskab?

4/ Design af aktivitetsbane og tidtagning (30 min)

Klassen opdeles i grupper, der tildeles hver deres afgrænsede område, hvori de skal skabe en del af aktivitetsbanen. Der skal i processen tages højde for områdets kvaliteter og begrænsninger. Vi undersøger, hvordan vi med simple midler kan invitere til bevægelse i et byrum, der ikke umiddelbart er målrettet idræt og bevægelse. Vi foretager forskellige beregninger på gennemførelstiden.

5/ Kort præsentation (20 min)

Hver gruppe præsenterer deres del af aktivitetsbanen og de problemstillinger, de er stødt på undervejs. Vi afprøve hele aktivitetsbanen.

Farvel og tak.

