

OPGAVEARK 1

SKALA OG STØRRELSFORHOLD

Utzon



1:11,6

1:50

1:11

1:9

1:1

1:40

SKALA OG STØRRELSFORHOLD

Arkitekter arbejder med tegning og arkitekturmodeller i forskellige størrelser. Modellerne, der kaldes skalamodeller, kan vise hele eller dele af et arkitekturprojekt.

Skalamodeller er nødvendige for, at arkitekter kan vise deres idé, før projektet bliver bygget i virkelig størrelse.

Virkelig størrelse har et størrelsesforhold, der kaldes 1:1 (udtales én til én), mens en skalamodel kan være både større og mindre end den virkelige størrelse. Er skalamodellen mindre end den virkelige størrelse, kan den for eksempel have størrelsesforholdet 1:100, hvilket betyder, at det virkelige projekt er 100 gange større end modellen. Er skalamodellen større end den virkelige størrelse, kan den for eksempel have størrelsesforholdet 3:1, hvilket betyder, at modellen er tre gange så stor som det virkelige projekt.

For at huske, hvilke tal der skal stå før, og hvilke der skal stå efter kolon, kan du bruge denne formel

M:V

M = model

V = virkelighed

Formelen gælder, uanset om der er tale om forstørrelse eller formindskelse. Når du selv arbejder med arkitekturtegning og -modeller, skal du huske at vælge én skala at arbejde med – du må ikke blande skalaerne.

OPGAVER

1/ Klip skalamændende ud. Lav et rum med dine skolebøger.
Hvordan passer skalamændende ind? Er rummet stort eller lille?

2/ Gå på opdagelse med dine skalamænd på skolen og forestil dig hvordan forskellige ting ændre skala, når du sætter skalamændende ved siden af.
Bliver skraldespanden til en skyskraber? Eller penalhuset til en bænk?

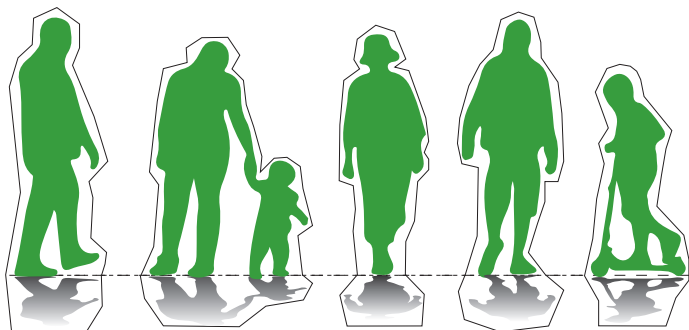
3/ Mål længen, højden og bredden af dit bord og tegn det i størrelsesforhold 1:50.

Tegn her:

KLIPPEARK MED SKALAFIGURER



1:20



1:50



1:100

Husk at printe på kraftigt papir for at figurerne kan stå af sig selv, og husk at skalaen på figurerne ændre sig, hvis du printer i et andet format end A4